

Regolamento Fire Blaze: Fire Fighter

Slot machine a 5 rulli e 40 linee

Lo scopo del gioco **Fire Blaze™: Fire Fighter™** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.

Il ritorno teorico medio al giocatore (RTP) è pari al 95,92%.



Per giocare

- Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 40.
- La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.
- Usare i pulsanti + e – accanto a Puntata Totale per selezionare la puntata desiderata.
- Premere  per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA TOTALE** indica la somma delle vincite di linea.
- Le vincite sono calcolate sulla base della **tabella dei pagamenti**.
- Premere  per selezionare la velocità di funzionamento delle animazioni (3 velocità disponibili).

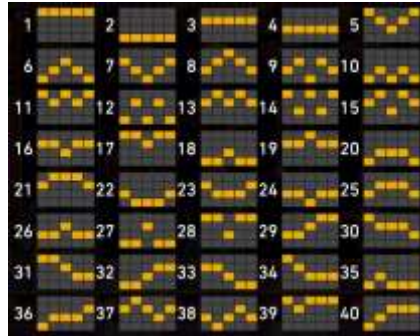
Autoplay

- In modalità **Autoplay** i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premere  e quindi selezionare il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità **Autoplay**, viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità **Autoplay** termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
 - Non si hanno fondi sufficienti per il prossimo giro.

- È stata attivata una funzione.

Linee di vincita

- Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del gettone.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della **Linee di vincita**. Le vincite simultanee su **Linee di vincita** diverse vengono sommate.



LINEE DI VINCITA

Limite Massimo di Vincita

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni deve essere consultata la sezione **Termini e Condizioni** del sito di gioco.

Simbolo Wild

- Il simbolo **Wild** è rappresentato dal **Pompieri**. Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione di **Fire Bell** e **Scatter**, per ottenere la migliore combinazione possibile.
- Il simbolo **Wild** compare solo sui rulli 2, 3, 4 e 5 della partita principale.
- Durante le Partite Gratis, i simboli **Wild** possono comparire su qualsiasi rullo.

Simbolo Fire Bell

- 8 o più simboli **Fire Bell** in qualsiasi posizione attivano la funzione **Respin Fire Blaze**.

Scatter

- Il simbolo **Scatter** è il logo del gioco. 3 o più simboli **Scatter** ovunque attivano la funzione **Partite Gratis**.
- Le vincite **Scatter** possono essere assegnate con simboli posti in qualunque posizione. Le vincite **Scatter** sono moltiplicate per la puntata totale. Viene pagata solo la vincita **Scatter** più alta.

								
5	€25,00		5	€15,00		5	€10,00	
4	€5,00		4	€4,00		4	€3,00	
3	€1,50		3	€1,50		3	€1,00	
								
5	€8,00		5	€6,00		5	€6,00	
4	€2,00		4	€1,50		4	€1,50	
3	€1,00		3	€0,50		3	€0,50	

								
5	€6,00		5	€6,00		5	€6,00	
4	€1,50		4	€1,50		4	€1,50	
3	€0,50		3	€0,50		3	€0,50	

TABELLA DEI PAGAMENTI (per una giocata di € 5,00)

Funzione Respin Fire Blaze

- Quando 8 o più simboli **Fire Bell** si fermano contemporaneamente e ovunque sui rulli, viene attivata la funzione **Respin Fire Blaze**. Vengono assegnati 3 **Respin**.
- Dopo ogni **Respin**, se vi sono uno o più nuovi simboli **Fire Bell**, questi vengono mantenuti e il numero di **Respin** rimanenti torna a 3.
- Dopo ogni **Respin**, le posizioni mantenute adiacenti si combinano per formare simboli **Fire Bell** più grandi.
- Quando può essere formato più di un blocco di posizioni mantenute di diverse dimensioni, si forma per primo il blocco più grande.
- Quando può essere formato più di un blocco delle stesse dimensioni, la selezione è casuale.
- Una volta utilizzati tutti i **Respin** o riempite tutte le posizioni dei simboli, i simboli mantenuti rivelano dei premi in base alla dimensione del loro gruppo, come indicato nella sezione delle combinazioni **Fire Bell** della **tabella dei pagamenti**.
- I premi **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** e **MINI** possono essere assegnati durante la funzione **Respin Fire Blaze**:
 - L'importo del premio **GRAND** = Puntata Totale × 2000;
 - L'importo del premio **MAJOR** = Puntata Totale × 500;
 - L'importo del premio **MINOR** = Puntata Totale × 100;
 - L'importo del premio **MINI** = Puntata Totale × 20.

Partite gratis

- Quando 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente su qualsiasi rullo, vengono attivate le **Partite Gratis**.
- Sono assegnate 6 **Partite Gratis**.

- Durante ogni giro delle **Partite Gratis**, le fiamme compaiono su 1 o più posizioni dei simboli. Prima che i rulli si fermino, queste fiamme si trasformano in simboli **Wild** o **Fire Bell**. Quando i rulli si fermano, questi simboli aggiuntivi vengono valutati al posto dei simboli da loro coperti.
- Durante le **Partite Gratis**, se 3 o più simboli **Scatter** si fermano contemporaneamente in qualsiasi punto dei rulli, vengono assegnate altre 6 **Partite Gratis**.
- Durante le **Partite Gratis**, qualsiasi combinazione di 8 o più simboli **Fire Bell** ovunque attiva la **Funzione Respin Fire Blaze**.
- Le **Partite Gratis** sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.

Nota sulle disconnessioni

- Se ci si disconnette da internet durante:
 - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che essersi riconnessi e le eventuali vincite saranno aggiunte al saldo
 - una funzione Bonus o un giro attivante, il giocatore verrà automaticamente indirizzato alla funzione dopo essersi riconnesso al gioco
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.